

## PROGRESSION DE 48,7% DU ROC EN 2017/18

## PROPOSITION D'UN DIVIDENDE ANNUEL DE 0,20 € PAR ACTION

## PERSPECTIVES : CA DE 265 M€ A 280 M€ ET TAUX DE ROC > 8% EN 2018/19

BIGBEN INTERACTIVE (ISIN FR0000074072) annonce aujourd'hui ses résultats consolidés et audités pour l'exercice 2017/18 tels qu'arrêtés par le conseil d'administration qui s'est tenu en date du 28 mai 2018.

Consolidés en M€ IFRS	03/2018	03/2017	Var.
<b>Chiffre d'affaires</b>	<b>245,4</b>	208,1	+17,9%
<b>Marge Brute</b> <i>En % du CA</i>	<b>77,5</b> <b>31,6%</b>	66,3 31,9%	+16,9%
<b>EBITDA</b> <i>En % du CA</i>	<b>29,7</b> <b>12,1%</b>	20,6 9,9%	+44,2%
<b>Résultat opérationnel courant</b> <i>En % du CA</i>	<b>16,4</b> <b>6,7%</b>	11,0 5,3%	+48,7%
Eléments non récurrents <i>(dont Actions gratuites)</i>	(1,5)	(0,5)	
<b>Résultat opérationnel</b> <i>En % du CA</i>	<b>14,9</b> <b>6,1%</b>	10,6 5,1%	+40,8%
Résultat financier <i>Dont gain (perte) de change</i>	(2,8) (1,8)	1,6 2,6	
<b>Résultat avant impôt et Mise en équivalence</b> <i>En % du CA</i>	<b>12,1</b> <b>4,9%</b>	12,2 5,8%	-0,5%
Impôt	(3,2)	(3,0)	
Mise en équivalence	-	(0,2)	
<b>Résultat net de la période</b> <i>En % du CA</i>	<b>8,9</b> <b>3,6%</b>	9,0 4,3%	- 0,1%

### Une année de forte croissance

Bigben a réalisé pour son exercice 2017/18 (clôturé au 31 mars 2018), un chiffre d'affaires de 245,4 M€, en croissance de 17,9% malgré le décalage au 1<sup>er</sup> trimestre 2018/19 de la sortie de deux jeux majeurs.

## **Nette progression de la rentabilité opérationnelle**

Pour son exercice 2017/18, le groupe Bigben enregistre une hausse de sa rentabilité opérationnelle grâce à une marge brute en augmentation de 11,2 M€ et à une maîtrise de ses frais de structure et de personnel.

L'EBITDA ressort à 29,7 M€ progressant ainsi de 9,1 M€ (+ 44,2%) par rapport à 2016/17. Le taux d'EBITDA ressort ainsi à 12,1% du chiffre d'affaires soit une augmentation de 220 points de base. Cette performance permet d'absorber les 3,7 M€ de dotations aux amortissements supplémentaires liées au développement de nouveaux jeux.

Le Résultat Opérationnel Courant (ROC) a augmenté de 5,4 M€ par rapport à l'exercice précédent pour atteindre 16,4 M€, soit 6,7% du chiffre d'affaires contre 5,3% en 2016/17.

Le Résultat Net de la période 2017/18 s'établit à 8,9 M€ et reste quasi stable compte-tenu de l'impact d'une perte de change de (1,8 M€) contre un gain de change de 2,6 M€ sur l'exercice précédent.

## **Structure bilancielle : poursuite de la baisse de l'endettement**

Au 31 mars 2018, la structure bilancielle de Bigben présente des capitaux propres en hausse à 134,6 M€ contre 126,0 M€ au 31 mars 2017.

La génération de cash-flow pendant l'exercice a permis de réduire l'endettement à 9,6 M€ avec un taux d'endettement net de 7,2% contre 10,5% au 31 mars 2017.

A noter que dans un contexte de forte croissance, Bigben réussit également à maîtriser son niveau de stock qui reste proche de celui enregistré au 31 mars 2017.

## **Deux opérations post-clôture majeures permettant d'intégrer le développement de jeux vidéo**

Bigben a réalisé deux rapprochements avec des studios de développement qui vont permettre au Groupe, jusqu'à présent éditeur et distributeur de jeux vidéo, de remonter la filière en intégrant la phase de développement des jeux à sa chaîne de création de valeur.

Le 18 avril 2018, Bigben a ainsi porté à hauteur de 45% sa participation dans le capital du studio Kylotonn, en charge pour le Groupe du développement de ses jeux phares *WRC*, *TT Isle of Man* et *V-Rally 4*.

Par ailleurs, le 14 mai 2018, Bigben a annoncé la signature d'un accord pour l'acquisition de 100% du capital de Cyanide, studio français de référence dans le développement de jeux, qui a réalisé un chiffre d'affaires au 31 mars 2018 de 6,1 M€. Depuis sa fondation, Cyanide a produit une cinquantaine de jeux, en maintenant un équilibre entre la création de nouvelles Propriétés Intellectuelles (*Pro Cycling Manager*, *Styx*, *The Council...*) et la production de jeux sous licences (*Game of Thrones*, *Blood Bowl*, *Tour de France...*).

Neuf jeux sont actuellement en cours de développement au sein du studio, les productions en cours éditées ou co-éditées par un éditeur tiers seront poursuivies jusqu'à leur achèvement.

Dès que des équipes de développement seront disponibles au sein du studio, d'autres jeux démarreront leur développement pour compléter le catalogue Bigben.

Ces opérations supporteront Bigben dans son ambition affichée de devenir un des leaders mondiaux du segment des jeux vidéo dits 'AA'.

## **Perspectives : poursuite de la croissance et de la hausse de la rentabilité opérationnelle**

L'exercice 2018/19 devrait afficher une croissance significative dès le 1<sup>er</sup> semestre portée par le Gaming avec le lancement des jeux *Tennis World Tour®* et *Warhammer Inquisitor Martyr*. Ces sorties seront suivies d'autres opus (*V-Rally 4*, *Farmer's Dynasty*, *Sinking City* ainsi que d'autres jeux non encore annoncés) qui devraient permettre aux ventes en Edition de doubler sur le nouvel exercice.

L'activité annuelle bénéficiera par ailleurs de la commercialisation dans le Gaming de nouveaux accessoires, notamment la *PS4™ Revolution Arcade Stick* et du lancement dans le Mobile d'une nouvelle marque premium, *Force Power®* (gamme complète de chargeurs et de câbles haute performance pour Smartphone), suite au succès de *Force Glass®* et *Force Case®*.

Fort de cette dynamique attendue, et de l'acquisition de Cyanide, le Groupe annonce pour 2018/19 un objectif de chiffre d'affaires de 265 à 280 M€ avec un taux de ROC supérieur à 8% contre 6,7% en 2017/18.

L'objectif 2019/20 initialement fixé dans le Plan BIGBEN 2020 d'un chiffre d'affaires supérieur à 280 M€ avec un taux de ROC égal à 9% pourrait être atteint dès cet exercice. Compte-tenu des futures synergies attendues de l'intégration de Cyanide, les nouveaux objectifs du Groupe à horizon 2022 seront présentés à la communauté financière lors de la parution de ses résultats semestriels 2018/19 le 26 novembre 2018 prochain.

## Proposition d'un dividende

Compte tenu de la qualité des résultats du Groupe, le Conseil d'Administration a décidé, lors de sa réunion du 28 mai 2018, de soumettre au vote de l'Assemblée Générale qui se réunira le 20 juillet 2018, un dividende de 0,20 € par action au titre de l'exercice 2017/2018 ; compte tenu de l'acompte sur dividende de 0,10 € par action mis en paiement le 8 janvier 2018, le solde restant à distribuer est de 0,10 € par action. Il sera détaché le 30 juillet 2018 et mis en paiement le 3 août 2018.

## Prochaine publication :

- **Chiffre d'affaires du 1<sup>er</sup> trimestre 2018/19 : lundi 23 juillet 2018 après Bourse**  
*Communiqué après Bourse*

---

### A PROPOS DE BIGBEN INTERACTIVE

---

#### CHIFFRE D'AFFAIRES 2017-2018

245,4 M€

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers.

#### EFFECTIF

Près de 350 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indice : CAC SMALL – Éligible SRD long  
ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP

#### CONTACTS PRESSE

Cap Value – Gilles Broquelet [gbroquelet@capvalue.fr](mailto:gbroquelet@capvalue.fr) - +33 1 80 81 50 01

#### INTERNATIONAL

9 filiales et un réseau de distribution dans  
50 pays

[www.bigben-group.com](http://www.bigben-group.com)

---