

## **BIGBEN ET LE STUDIO BREAKPOINT ANNONCENT TENNIS WORLD TOUR**

Lesquin, le 18 mai 2017 - **Bigben** et **Breakpoint** sont heureux d'annoncer **Tennis World Tour**, la nouvelle référence des jeux de tennis, dont la sortie est prévue **en 2018 sur consoles et PC**.

Pour offrir un réalisme à la hauteur des attentes des joueurs, le studio s'est entouré d'une équipe expérimentée **ayant travaillé sur la licence « Top Spin »**.

Pierre André, Game designer sur **Tennis World Tour**, ancien Producer sur Top Spin 4 : « *Cela fait des années que nous voulions créer un nouveau jeu de tennis, successeur spirituel de « Top Spin 4 ». Les évolutions techniques nous permettent de créer une simulation ultra réaliste telle que nous la rêvions. »*

Benoît Clerc, directeur du département Jeux Vidéo chez Bigben : « *Nous sommes fiers d'offrir aux nombreux fans de tennis un jeu digne de leur passion. Le niveau de qualité, la richesse du contenu et les mécaniques de jeu vont faire de Tennis World Tour une des meilleures simulations de sport du marché. »*

Cette volonté d'être fidèle au tennis se traduit par un gameplay exigeant pendant les échanges, une grande diversité de styles de jeu et une préparation stratégique qui influence le cours de chaque match.

Au-delà de l'expérience de jeu, **Tennis World Tour** permet de vivre la carrière d'un joueur professionnel : **plus de 30 stars du tennis masculin et féminin** peuvent être incarnées, dont Roger Federer, Gaël Monfils, Angélique Kerber, Garbiñe Muguruza.

Plus d'informations sur le jeu seront communiquées lors de la Gamescom 2017.

\* \* \*

### **À propos de Bigben**

Bigben est un acteur majeur de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. [www.bigben.fr](http://www.bigben.fr)

### **A propos de Breakpoint**

Breakpoint est un studio de développement de jeux vidéo dédié au sport. Créé par des vétérans de l'industrie, l'équipe compte plusieurs experts ayant notamment participé au développement de la série Top Spin, ainsi que des consultants sportifs, joueurs professionnels et coaches de haut niveau.

« TOP SPIN » et TOP SPIN 4 » sont des marques commerciales de Take-Two Interactive Software, Inc.