

**4^{ÈME} TRIMESTRE 2023-24
 EN CROISSANCE DE 6,6% À 69,7 M€**

CHIFFRE D'AFFAIRES 2023-24 (non IFRS) À 294,9 M€, SOIT +4%

FORTE PROGRESSION DE LA RENTABILITÉ CONFIRMÉE POUR L'EXERCICE

BIGBEN INTERACTIVE (ISIN FR0000074072) annonce ce jour son chiffre d'affaires consolidé de son exercice 2023-24 (période du 1^{er} avril 2023 au 31 mars 2024).

Chiffre d'affaires (non audité)	2023-24	2022-23	Variation
Million d'€			
4^{ème} trimestre (janvier - mars)	69,7	65,4	+6,6%
<i>Nacon Gaming</i>	41,0	37,3	+9,8%
<i>Bigben Audio / Telco</i>	28,8	28,1	+2,4%
12 mois			
Chiffre d'affaires non IFRS	294,9	283,5	+4,0%
<i>Nacon Gaming</i>	170,7	156,0	+9,5%
<i>Reclassement cession partielle Gollum</i>	-3,0		
<i>Bigben Audio / Telco</i>	124,2	127,5	-2,6%
Chiffre d'affaires IFRS	291,9	283,5	+3,0%

Chiffre d'affaires du 4^{ème} trimestre à 69,7 M€ en croissance de 6,6%

NACON Gaming enregistre sur le quatrième trimestre 2023-24 un chiffre d'affaires de 41,0 M€ en hausse de 9,8%.

JEUX : L'activité du 4^{ème} trimestre enregistre une bonne performance avec un chiffre d'affaires en progression de 7,9% à 26,4 M€, malgré un effet de base élevé (forte activité back catalogue au T4 2022-23 et sortie de *Blood Bowl*^{®3}, *Chef Life* et *Transport Fever 2 Console Edition*).

L'activité Catalogue (nouveaux jeux) s'établit à 15,4 M€ sur la période, en croissance de 16,3%. Le 4^{ème} trimestre 2023-24 a été marqué par la sortie de 5 jeux qui affichent de bonnes performances :

- **War Hospital** et **New Cycle** en janvier,
- **Garden Life** et **Welcome to Paradize** en février,
- **Taxi Life** en mars.

Sur l'ensemble de l'exercice, NACON aura généré une actualité éditoriale dense avec la sortie de 19 jeux, dont certains enregistrent de très bonnes ventes notamment **Robocop: Rogue City**[™] qui connaît un très vif succès, **Cricket 24: Official Game of The Ashes**[™], **Taxi Life**, **Tour de France** ou encore **Welcome to Paradize**.

Le line up 2024-25 sera également riche avec une quinzaine de jeux qui sortiront sur l'exercice dont **Test Drive Unlimited: Solar Crown™**, **Crown Wars : The Black Prince**, **Ravenwatch** déjà vendu à plus de 400 000 exemplaires en early access sur PC ou **Greedfall II: The Dying World** et **Terminator: Survivors™** qui sortiront en early access.

Le Back Catalogue (jeux sortis au cours des exercices précédents) reste solide et s'établit à 11,0 M€. En 2024-25, il bénéficiera mécaniquement des nombreux jeux sortis sur l'exercice 2023-24, ce qui devrait engendrer une croissance forte.

ACCESSOIRES : Sur le trimestre, le chiffre d'affaires Accessoires s'inscrit à 13,8 M€, en hausse de 13,1%. Le succès des nouveaux produits sortis en octobre dernier, dont le casque **RIG 600 PRO** et la manette **REVOLUTION 5 PRO**, se confirme. Le **RIG 600 PRO** enregistre de très bonnes ventes notamment aux USA. Ces tendances devraient se poursuivre sur les prochains mois grâce à l'augmentation du parc installé de consoles.

BIGBEN – Audio-Video/Telco réalise sur le trimestre un chiffre d'affaires de 28,8 M€ en progression de 2,4%.

ACCESSOIRES MOBILES : Dans un marché du smartphone toujours en contraction significative, l'activité accessoires mobiles affiche de bonnes performances avec un chiffre d'affaires de 23,3 M€ en hausse de 8,0%. La marque **Force** et l'excellente performance des écouteurs **Force Play 2**, élu « produit de l'année 2024 », tirent cette croissance et permettent à BIGBEN de surperformer très nettement le marché. De nouvelles gammes « **Force** » sont en préparation et viendront soutenir le développement de l'activité Accessoires Mobiles dans les mois qui viennent.

AUDIO-VIDEO : Le chiffre d'affaires de cette activité s'élève à 5,4 M€ sur le trimestre contre 6,3 M€ sur la même période de l'an dernier. L'activité **Audio** s'inscrit à 2,7 M€. Le déploiement des gammes Cosy, Bigben Party et Kids se poursuit avec succès en France et en Europe laissant entrevoir de bonnes perspectives. L'activité **Vidéo** affiche une bonne résistance et reste stable par rapport à l'an dernier à 2,7 M€.

Confirmation d'une croissance forte du résultat opérationnel sur l'exercice

Compte tenu des performances enregistrées sur l'ensemble de l'exercice, le Groupe confirme une croissance forte de son résultat opérationnel.

Les objectifs et la stratégie de développement pour l'exercice 2024-25 seront présentés lors de la publication des résultats annuels 2023-24, le 3 juin prochain.

Prochains rendez-vous :

Communiqué des résultats de l'exercice 2023-24, le 3 juin 2024 (après Bourse)

Réunion de présentation des résultats de l'exercice 2023-24, le 4 juin 2024 à 11h30

A PROPOS DE BIGBEN INTERACTIVE

CHIFFRE D'AFFAIRES IFRS 2023-24
291,9 M€

Bigben est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audiovisuels. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses marchés.

EFFECTIF
Plus de 1 300 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment B – Indice : CAC Mid & Small – Éligible SRD long
ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP

INTERNATIONAL
31 filiales et un réseau de distribution dans plus de 100 pays
www.bigben-group.com

CONTACT PRESSE
Cap Value – Gilles Broquelet gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01
