

# **HANDBALL 16**

## **La nouvelle simulation de handball sera disponible cet automne**

*Lesquin, le 13 mai 2015* – Bigben Interactive est fier d'annoncer l'arrivée à l'automne 2015 de son nouveau titre de simulation sportive, *Handball 16*. Jeu vidéo sous licence officielle, *Handball 16* propose de prendre en main les équipes des ligues les plus prestigieuses, dont la LNH française et la DKB allemande. Il sera disponible sur Xbox One, Xbox 360, PlayStation®4, PlayStation®3, PC et PlayStation® Vita.

*« Nous sommes ravis de la signature de cet accord avec les ligues nationales, qui nous permettra de proposer aux fans de handball une simulation de référence, pour la première fois sur consoles de nouvelle génération. L'Equipe de France, grâce à son cinquième titre mondial remporté en janvier dernier, a fait rayonner le handball dans les médias avec une intensité encore jamais vue, mais que mérite amplement ce sport fortement apprécié des Français. Nous sommes enchantés d'apporter notre contribution à ce rayonnement »* déclare Alain Falc, président du groupe Bigben.

*Handball 16* est développé par le studio français Eko Software, qui a élaboré un nouveau moteur physique garantissant des animations fluides et très naturelles. Eko Software bénéficie également des conseils des allemands de Neutron Games, déjà développeurs de jeux de handball et véritables passionnés de ce sport.

***Handball 16 sera disponible à l'automne 2015.***

###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – amarchesin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###

Pour plus d'informations sur les jeux vidéo et l'univers Bigben Interactive : [www.bigben.fr](http://www.bigben.fr)

Rejoignez-nous dès maintenant sur Facebook, Twitter et YouTube.



[Bigben Interactive](https://www.facebook.com/BigbenInteractive)



[@bigbeninteract](https://twitter.com/bigbeninteract)



[BigbenInteractiveEU](https://www.youtube.com/BigbenInteractiveEU)

#### A propos de Bigben Interactive

Bigben Interactive est un acteur de dimension européenne spécialisé dans la conception et distribution d'accessoires pour jeux vidéo, smartphones et tablettes, la création de produits audio et l'édition de jeux vidéo. Porté par l'essor du marché des équipements mobiles et les mutations du marché du jeu vidéo, le groupe reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, ambitionne de devenir l'un des leaders européens des accessoires multimédia.

Depuis 2013, Bigben Interactive est l'éditeur du jeu vidéo WRC et, suite à la signature d'un partenariat majeur avec la Ligue Nationale de Rugby, a édité en 2014 la première simulation de Rugby officielle TOP 14/PRO D2.

BIGBEN INTERACTIVE

308 collaborateurs – CA 2013/2014 : 178,3M€ - France, Benelux, Allemagne, Espagne et Hong-Kong

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL- Eligible SRD long.

ISIN: FR0000074072; Reuters: BIG.PA; Bloomberg: BIG FP

#### A propos de Eko Software

Eko Software is a company established in 1999 which produces and develops console video games. It develops its own creations, which are currently distributed throughout the world. Eko Software also develops high-quality video games on behalf of its clients, via franchises which are awarded to it. It has recently clinched development, publishing or distribution deals with Ubisoft, Atari, Micro Application, Digital Bros, Tecmo.... Eko Software is currently developing games, proprietary technologies and tools for the Microsoft Xbox 360, Nintendo 3DS and Wii consoles, as well as for the Sony PS VITA and PlayStation 3.

###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – [amarchesin@bigben.fr](mailto:amarchesin@bigben.fr) - +33(0)3 20 90 57 21

###