

BIGBEN INTERACTIVE DEVIENT LICENCIÉ OFFICIEL POUR RUGBY WORLD CUP 2015

*Un nouvel accord de licence pour Bigben Interactive qui permettra d'éditer Rugby World Cup 2015,
le jeu officiel de la prochaine Coupe du Monde de Rugby*

Lesquin, le 1^{er} juin 2015 – **Bigben Interactive**, éditeur français de jeux vidéo, est fier d'annoncer la signature d'un accord de licence avec Rugby World Cup Limited (RWCL) pour l'édition du **jeu vidéo officiel Rugby World Cup 2015**.

Après le succès de Rugby 15, **Bigben Interactive** proposera aux amateurs de Rugby de prendre le contrôle de leur nation favorite pour l'aider à soulever la Coupe Webb Ellis. Avec un lancement en simultané de la Coupe du Monde, **Rugby World Cup 2015**, ajoutera une dimension supplémentaire à l'engouement autour de cet événement majeur du sport en 2015.

« Rugby 15 était la première approche de Bigben Interactive sur ce terrain assez difficile de la simulation de rugby » déclare Benoît Clerc, Head of Software chez Bigben Interactive. « Cette année, avec Rugby World Cup 2015, nous voulons aller plus loin, offrir une bonne simulation aux fans de rugby qui suivront et supporteront leur équipe favorite pendant la Coupe du Monde, et améliorer l'expérience qu'ils ont eu avec Rugby 15. Nous espérons que tous nos efforts combleront les attentes des fans et nous sommes convaincus qu'ils prendront du plaisir en jouant à Rugby World Cup 2015 » explique Benoît Clerc.

Cette simulation de Rugby sortira donc en Septembre 2015. Elle intégrera des **équipes officielles de la Coupe du Monde 2015**, et sera disponible sur **Xbox One et Xbox 360**, les consoles de jeu et de divertissement de Microsoft, **PlayStation®4, PlayStation®3, PlayStation®Vita et Windows PC**.

###

CONTACTS PRESSE

Agence Minuit Douze – Clémence Bigeon, cbigeon@minuitdouze.com // Sophie d'Almeras, sdalmeras@minuitdouze.com

Bigben Interactive - Sébastien Waxin - sebastien.waxin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###

Rejoignez-nous dès maintenant sur Facebook, Twitter et YouTube.



[Bigben Interactive](#)



[@bigbeninteract](#)



[BigbenInteractiveEU](#)

A propos de Bigben Interactive

Acteur de premier plan spécialisé dans la conception et la distribution d'accessoires pour jeux vidéo et téléphones mobiles, et aussi de produits audio. Le groupe Bigben est présent en France, au Benelux, en Allemagne, en Espagne, en Italie et à Hong-Kong. Porté par l'essor du marché des smartphones et les évolutions du marché du jeu vidéo, le Groupe reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, ambitionne de devenir l'un des leaders européens des accessoires multimédia et l'édition/distribution Jeux vidéo. Depuis 2013, Bigben Interactive est l'éditeur du jeu officiel WRC, et suite à un accord majeur signé avec la Ligue Nationale de Rugby (LNR), a également édité la première simulation officielle du TOP 14 et de la PRO D2 sur consoles de nouvelle génération : Rugby 15. Le groupe Bigben Interactive compte 308 employés répartis entre la France, le Benelux, l'Allemagne, l'Espagne, l'Italie et Hong Kong. Bigben Interactive a annoncé un chiffre d'affaires de 184,8 millions d'euros pour l'année 2014/2015 (à fin mars 2015).

BIGBEN INTERACTIVE - Société cotée sur l'Eurolist C d'Euronext Paris, compartiment C – Indices : ITCAC- ISIN : FR0000074072 ; Reuters : BIG.PA ; Bloomberg : BIG FP

A propos de HB STUDIOS

Fondé en 2000 et basé à Lunenburg, Nova Scotia, Canada, HB Studios est une entreprise spécialisée dans le développement de jeux pour consoles, smartphones, consoles portables et PC. A aujourd'hui, HB Studios est l'auteur de plus de 45 titres, vendus à plus de 23 millions d'exemplaires, mais également impliqué dans le développement de 18 autres jeux. Plus d'informations à propos de HB Studios et de ses produits disponibles sur le site internet : www.hb-studio.com.

TM © Rugby World Cup Limited 2008 – 2015. All rights reserved.