

HANDBALL 16

La Liga ASOBAL sera présente dans la nouvelle simulation de handball

Lesquin, le 11 juin 2015 – Après l'annonce du développement d'un nouveau jeu vidéo de handball, Bigben Interactive est heureux d'annoncer la **signature d'un accord avec la Liga ASOBAL espagnole**. Il s'agit donc de la troisième ligue officielle jouable dans *Handball 16*, aux côtés de la LNH française et de la Handball-Bundesliga allemande.

« *La signature de cet accord était très attendue pour Handball 16. Nous sommes très fiers de pouvoir proposer aux joueurs et aux fans de handball les clubs de légende qui composent la Liga ASOBAL, à l'image du FC Barcelone. Grâce à cette nouvelle ligue officielle, notre jeu se positionne plus que jamais comme la nouvelle référence de la simulation de handball* » déclare Alain Falc, PDG du groupe Bigben.

Premier jeu de handball sur les consoles de nouvelle génération, *Handball 16* proposera aux joueurs les classiques modes Carrière et Saison, mais aussi un mode multijoueur local ou en ligne. Il permettra de prendre en main les équipes officielles des championnats nationaux les plus côtés, et de mettre en œuvre les stratégies authentiques du handball.

Handball 16 est développé par le studio français Eko Software, et bénéficie des conseils des Allemands de Neutron Games, déjà développeurs de jeux de handball et véritables passionnés de ce sport. *Handball 16* sera disponible à l'automne 2015 sur PlayStation4, Xbox One, PlayStation3, Xbox 360, PC et PlayStation Vita.

Une présentation de *Handball 16* sera faite aux journalistes sur RDV auprès de l'agence Minuit Douze lors du prochain salon E3 à Los Angeles.

###

Contacts presse :

Agence Minuit Douze – Clémence Bignon : cbignon@minuitdouze.com // Sophie d'Almeras : sdalmeras@minuitdouze.com

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin : amarchesin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###

Pour plus d'informations sur les jeux vidéo et l'univers Bigben Interactive : www.bigben.fr

Suivez-nous dès maintenant sur Facebook, Twitter et YouTube.



[Bigben Interactive](https://www.facebook.com/BigbenInteractive)



[@bigbeninteract](https://twitter.com/bigbeninteract)



[BigbenInteractiveEU](https://www.youtube.com/BigbenInteractiveEU)

A propos de Bigben Interactive

Bigben Interactive est un acteur de dimension européenne spécialisé dans la conception et distribution d'accessoires pour jeux vidéo, smartphones et tablettes, la création de produits audio et l'édition de jeux vidéo. Porté par l'essor du marché des équipements mobiles et les mutations du marché du jeu vidéo, le groupe reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, ambitionne de devenir l'un des leaders européens des accessoires multimédia.

Depuis 2013, Bigben Interactive est l'éditeur du jeu vidéo WRC et, suite à la signature d'un partenariat majeur avec la Ligue Nationale de Rugby, a édité en 2014 la première simulation de Rugby officielle TOP 14/PRO D2.

A propos de Eko Software

Eko Software est une entreprise fondée en 1999 qui produit et développe des jeux vidéo sur console. Le studio développe ses propres créations qui sont actuellement distribuées dans le monde entier. Eko Software développe aussi des jeux vidéo de grande qualité pour ses clients, via des franchises qui lui sont confiées. Il a récemment scellé des accords de développement, édition ou distribution avec Ubisoft, Atari, Micro Application, Digital Bros, Tecmo... Eko Software développe actuellement des jeux, technologies propriétaires et outils pour la console de Microsoft Xbox 360, les consoles Nintendo 3DS et Wii, ainsi que pour les consoles de Sony PS Vita et Playstation 3.

###

Contacts presse :

Agence Minuit Douze – Clémence Bignon : cbignon@minuitdouze.com // Sophie d'Almeras : sdalmeras@minuitdouze.com

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin : amarchesin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###