

BIGBEN INTERACTIVE ET GLOOMYWOOD SIGNENT UN CONTRAT DE DISTRIBUTION

Bigben Interactive s'occupera de la stratégie de distribution numérique et du marketing pour *2Dark*, le nouveau jeu d'infiltration, d'aventure et d'horreur

Lesquin, le 29 Octobre 2015 – Bigben Interactive est heureux d'annoncer un partenariat de distribution avec le développeur français Gloomywood pour son prochain titre, *2Dark*, prévu pour la première moitié de 2016 sur PC.

Grâce à cet accord, le studio dirigé par Frédérick Raynal, créateur d'*Alone in the Dark* et *Little Big adventure 1 et 2*, peut désormais se concentrer pleinement sur le développement de son jeu d'aventure mêlant horreur et infiltration. Bigben se chargera de la stratégie marketing ainsi que de la distribution numérique du titre.

“En tant que petite équipe, nous avons rapidement réalisé que certaines tâches peuvent nous détourner de notre objectif principal : développer et proposer la meilleure expérience de gameplay possible au public. Nous sommes ravis de pouvoir bénéficier du support de Bigben Interactive qui nous permet de nous consacrer à la réalisation de notre vision pour 2Dark”, a déclaré Frédérick Raynal, responsable du développement chez Gloomywood.

“Notre expérience acquise après avoir conseillé certains des meilleurs développeurs de l'industrie sur les activités marketing et de distribution numérique permettra à Gloomywood de faire découvrir 2Dark au plus grand public possible”, a ajouté Benoît Clerc, Head of Group Software de Bigben Interactive.

L'univers sombre et inquiétant de *2Dark* prend place dans les années 70, où les joueurs tenteront de secourir un groupe d'enfants kidnappés, tout en évitant la présence permanente de leurs ravisseurs. Le gameplay unique de *2Dark* mettra l'esprit des joueurs à l'épreuve avec ses énigmes, mystères et dangers qui pourront surgir à chaque instant.

Pour toute demande d'information, vous pouvez contacter l'adresse suivante : pr@icopartners.com. Des éléments graphiques sont disponibles dans [l'espace presse](#) de *2Dark*.

Plus d'informations sur Bigben sont disponibles sur le [site officiel](#), la [chaîne Youtube](#), ainsi que sur [Facebook](#) et [Twitter](#).

A propos de *2Dark*

2Dark est un jeu d'aventure, charmant et terrifiant à la fois, alliant horreur et infiltration dans lequel Les joueurs incarneront Mr Smith. Prenant place dans un univers tordu et bizarre, *2Dark* demandera d'infiltrer différents manoirs et d'y sauver des enfants kidnappés, tout en évitant la menace toujours plus présente de leurs ravisseurs : des tueurs en série, rôdant dans l'ombre en quête de leur prochaine victime. Il n'y a qu'un seul objectif dans ce jeu d'aventure et d'horreur surréaliste : ne pas laisser les enfants mourir.

A propos de Gloomywood

Basé à Lyon, Gloomywood est un nouveau studio de développement de jeu vidéo créé en 2014 par quatre amis et vétérans de l'industrie : Frédérick Raynal et Yael Barroz (*Alone in the Dark, Little Big Adventure*), Thierry Platon et Sophie-Anne Bled (*Ranx, Tiny Token Empires*, etc.). Ensemble, ils cumulent plus de 100 ans d'expérience dans l'industrie vidéoludique. Vous retrouverez plus d'information sur le [site officiel](#), leur [chaîne Youtube](#) ainsi que sur [Twitter](#), [Facebook](#) et [Google+](#).

A propos de Bigben Interactive

Bigben Interactive est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de conception et distribution d'accessoires mobiles et gaming et de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. Depuis 2013, Bigben Interactive est l'éditeur du jeu vidéo WRC et, suite à la signature d'un partenariat majeur avec la Ligue Nationale de Rugby, a édité en 2014 la première simulation de Rugby officielle TOP 14/PRO D2. En 2015, Bigben Interactive poursuit son expansion en tant qu'éditeur majeur avec le nouveau jeu Sherlock Holmes prévu pour 2016.

A PROPOS DE BIGBEN INTERACTIVE

CHIFFRE D'AFFAIRES 2014-2015 184,9M€

Bigben Interactive est un acteur européen de l'édition de jeux vidéo, de conception et distribution d'accessoires mobiles et gaming et de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers.

EFFECTIF 350 collaborateurs

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL – Éligible SRD long
ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP

INTERNATIONAL 9 filiales et un réseau de distribution dans 50 pays

CONTACT PRESSE
CapValue – Edouard Miffre
emiffre@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 02

www.bigben-group.com

CapValue – Gilles Broquelet
gbroquelet@capvalue.fr - +33 1 80 81 50 01