



bigben et le studio kylotonn annoncent WRC 6, jeu video officiel du championnat du monde des rallyes fia 2016

WRC 6 est le jeu officiel de la saison 2016 du Championnat du Monde des Rallyes FIA (WRC). Il comprend les 14 événements officiels de la compétition, tous les pilotes et les équipes WRC, ainsi qu'une large sélection de pilotes WRC 2 et Junior WRC. Le jeu sera disponible à l'automne 2016 sur PlayStation®4, Xbox One, et PC.

Téléchargez les premiers screenshots du jeu: <http://bit.ly/1O0Mbvr>

Lesquin (FRANCE), le 26 mai 2016 – Bigben et Kylotonn sont heureux d'annoncer aujourd'hui la sortie prochaine de **WRC 6**, le jeu vidéo officiel du FIA World Rally Championship (WRC) 2016. Le jeu sera disponible à l'automne sur consoles PlayStation®4 et Xbox One, ainsi que sur PC.

Après le succès et l'expérience acquise par Kylotonn avec WRC 5, le studio français a regroupé les retours de la communauté pour améliorer la version 2016 du jeu, et élever l'expérience WRC sur consoles à un nouveau niveau de réalisme et d'intensité. En tant que premier jeu de rallye, WRC 5 était un challenge important pour Kylotonn et son équipe de développeurs passionnés qui est actuellement en train de travailler sur cette nouvelle édition, aidée par une communauté active de fans de jeux de course et du WRC

*"Nous avons passé les 8 derniers mois à réunir et à étudier toutes les remarques des fans de jeux de course et de rallye pour améliorer l'expérience", déclare Alain Jarniou, Game Director chez Kylotonn. "L'expérience apportée par WRC 5, notre premier jeu de rallye, a véritablement permis à l'équipe de cerner les attentes bien spécifiques des amateurs de la discipline. Les routes étaient trop larges dans WRC 5 ? Elles seront plus étroites et cabossées dans **WRC 6**. Des spéciales parfois trop courtes ? Elles seront maintenant plus longues et entièrement retravaillées pour encore plus de challenge ! Ce ne sont là que quelques exemples des améliorations sur lesquelles nous travaillons pour **WRC 6** et dont nous sommes déjà convaincus qu'elles feront le bonheur des joueurs", conclut Alain Jarniou.*

La diversité (environnements, conditions météo, surfaces,...) et la notion de danger sont au cœur du Championnat du Monde des Rallyes, et **WRC 6** sera le meilleur moyen pour le public de vivre l'excitation de la compétition en incarnant un véritable pilote devant faire face aux conditions et aux routes les plus difficiles au monde. **WRC 6** intégrera de nombreuses nouveautés qui seront dévoilées au cours des prochains mois, mais profite également de nouveaux outils de développement permettant un rendu graphique et sonore de qualité supérieure.

Rendez-vous à l'E3 de Los Angeles, du 14 au 16 juin 2016, pour découvrir WRC 6 en avant-première dans une configuration impressionnante.

Selon Olivier Ciesla, Managing Director WRC Promoter, **WRC 6** offrira aux joueurs une expérience et un challenge encore plus réaliste cette année : *"Si vous avez apprécié WRC 5, vous allez adorer WRC 6. Les développeurs y ont apporté des avancées considérables et l'expérience de jeu n'en sera que plus excitante et proche de la réalité. WRC 6 demeure néanmoins fidèle aux origines de la licence, avec des spéciales bien connues des fans et sur tous types de surfaces."*

WRC 6 comportera l'ensemble des 14 rendez-vous de la saison 2016, dont le Rallye de Chine pour la première fois, ainsi que tous les pilotes stars du WRC, une large sélection d'équipes du WRC 2 et de pilotes du Junior WRC. **L'eSports WRC**, première compétition WRC en ligne d'envergure internationale, se poursuivra avec la sortie de **WRC 6**, avec de nouvelles règles, un accès facilité et un tout nouveau format qui sera révélé à l'approche de la sortie du jeu. Lancé en Janvier 2016 avec WRC 5, la première saison de l'eSports WRC s'achèvera en Octobre 2016 à l'occasion du Rallye de Grande Bretagne au Pays de Galles.

WRC 6 sera disponible en automne 2016 sur PlayStation®4, Xbox One, et PC/Steam.

Join us on Facebook, Twitter and Youtube :



[WRC The Official Game](#)



[@wrcthegame](#)



[BigbenInteractiveEU](#)

About Bigben Interactive

Bigben Interactive is a European player specialized in video game publishing and the design and distribution of smartphone and gaming accessories as well as audio products. The Group, which is recognized for its capacities in terms of innovation and creation, aspires to become one of European leaders in each of its business segments.

Company listed on Euronext Paris, compartment C – Index : CAC SMALL – Éligible SRD long | ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP | SALES 2014-2015: 184,9M€ | HEADCOUNT: 350 employees | INTERNATIONAL: 9 subsidiaries and a distribution network in 50 countries.

www.bigben-group.com

About Kylotonn Racing Games

With more than 25 games released on all platforms, from the first generation of consoles to the current fourth generation, Kylotonn has a solid reputation in the video game industry. Composed of racing enthusiasts, our team's strategy is to gradually specialize in the racing games genre. Kylotonn Team: 60 developers - In-house real-time 3D technology: KI HD

About WRC

Widely regarded as the most challenging motor sport competition in the world, the FIA World Rally Championship (WRC) puts cars and drivers in a series of three or four-day events through some of the toughest, and most varied, conditions on the planet. The roads on this epic motor sport adventure range from the ice and snow of Scandinavia to the stifling heat of Australia – over surfaces including packed ice, smooth asphalt and boulder-strewn rocky tracks. Established in its current format in 1973, in 2015 drivers and manufacturers – including Citroën, Hyundai, Ford and Volkswagen - battled for the title of World Rally Champions on rallies spread across 13 countries and 4 continents. For more information about the WRC visit

www.wrc.com