



## BIGBEN INTERACTIVE ANNONCE UN ACCORD DE DISTRIBUTION POUR MXGP3

Visionnez le trailer d'annonce sur la chaîne YouTube officielle :

[http://bit.ly/MXGP3\\_AnnouncementTrailer](http://bit.ly/MXGP3_AnnouncementTrailer)

Lesquin, le 26 janvier 2017 – **Milestone s.r.l.**, l'un des plus grands développeurs internationaux de jeux vidéo de course, est fier d'annoncer **MXGP3 – The Official Motocross Videogame**, dont la sortie est prévue pour le printemps **2017** sur le système de jeux et de divertissement tout-en-un **Xbox One®**, ainsi que sur **PlayStation®4** et **Windows PC®/STEAM™**. **Bigben**, partenaire historique de Milestone, distribuera le titre en France et au Benelux.

**Basée sur la saison 2016**, la **nouvelle édition de MXGP** propulse les gamers au cœur d'une expérience de jeu incroyablement dynamique et toujours plus captivante grâce à un ensemble de techniques et de technologies visuelles novatrices rendues possibles grâce à l'**Unreal® Engine 4**.

Passez à la vitesse supérieure et préparez-vous à braver des **conditions météo dynamiques et imprévisibles** au cours d'une compétition farouche qui sort des sentiers battus. Entre soleil radieux et pluie torrentielle, chaque changement au niveau du temps influencera l'état de la piste et la visibilité, deux éléments clés qui mettront les pilotes les plus chevronnés à rude épreuve. Boue, poussière et **modifications dynamiques du sol** vous pousseront dans vos derniers retranchements, dans l'ambiance assourdissante **des moteurs lancés à plein régime** et le grondement constant des tronçonneuses !

Et si par le plus grand des hasards, ces nouveautés technologiques ne suffisent pas à satisfaire les gamers les plus exigeants, ils pourront toujours rechercher les sensations fortes grâce à un contenu aussi exhaustif que surboosté ! Au programme : **un mode carrière et une personnalisation améliorée**, tous les *pilotes MXGP et MX2 2016 officiels*, ainsi que les circuits officiels, dont le *MXoN*, disponibles en ligne et hors ligne.

CONTACTS PRESSE

Bigben – David Talmat, [dtalmat@bigben.fr](mailto:dtalmat@bigben.fr) // Raphaël Labouré, [raphael.laboure@bigben.fr](mailto:raphael.laboure@bigben.fr)

Actuellement en développement chez Milestone, MXGP3 – The Official Motocross Videogame sera disponible à partir du printemps 2017 sur *Xbox One*, *PlayStation®4* et *Windows PC®/STEAM™*.

**###**

### **À propos de Milestone**

Fondé à Milan en 1996 et reconnu dans le monde entier comme un studio leader spécialisé dans les simulations de course, Milestone S.r.l. est le plus grand développeur italien de jeux vidéo. Véritable ovni dans le paysage industriel de son pays, cette entreprise se distingue par sa recherche obsessionnelle de la qualité et un souci extrême du détail qui ont toujours été la marque de fabrique et la philosophie de ce développeur. La série des SBK® Superbike World Championship, MotoGP™, MXGP – The Official Motocross Videogame et le jeu officiel du FIA World Rally Championship en sont deux exemples frappants. Pour de plus amples informations, rendez-vous sur [www.milestone.it](http://www.milestone.it).

### **À propos de Bigben Interactive**

Bigben est un acteur majeur de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. [www.bigben.fr](http://www.bigben.fr)

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL – Éligible SRD long | ISN : FR0000074072 ; Reuters : BIGPA ; Bloomberg : BIGFP | CHIFFRE D'AFFAIRES 2015-2016 : 202,2M€ | EFFECTIF : 350 collaborateurs | INTERNATIONAL : 9 filiales et un réseau de distribution dans 50 pays. [fr.bigben-group.com](http://fr.bigben-group.com)

«  », « PlayStation » et «  » sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Tous droits réservés.