

BIGBEN ET GAMES WORKSHOP® SIGNENT UN ACCORD DE LICENCE

Lesquin, le 23 mars 2017 – Bigben et Games Workshop sont heureux d’annoncer leur partenariat pour le développement d’un jeu consoles et PC basé sur la célèbre licence **Warhammer Fantasy Battles**.



Cette adaptation de la franchise sera le **premier Hack and Slash à se dérouler dans le monde de Warhammer**. Le jeu prend place dans le Vieux Monde, un continent sombre et sanglant dévasté par les guerres contre le chaos. Plongez au cœur de l’histoire de Warhammer, incarnez un héros et combattez pour survivre à la désolation.

Le développement a été confié au studio français EKO Software, fort de son savoir-faire sur la série *How To Survive 1* et 2, qui a attiré des millions de joueurs.

« Nous sommes très heureux de travailler avec Games Workshop au développement d’un jeu exploitant l’incroyable potentiel de l’univers de Warhammer. Les équipes d’Eko Software et de Bigben comptent de nombreux fans de la première heure de cette franchise, dont je fais moi-même parti, et Warhammer Fantasy Battles est réellement l’univers parfait pour proposer aux joueurs une vision innovante de ce genre indémodable qu’est le Hack and Slash » a déclaré Benoit Clerc, Directeur Jeux Vidéo chez Bigben.

« Nous sommes ravis de démarrer ce partenariat avec Bigben, et ce projet représente une véritable opportunité pour les joueurs de vivre une histoire épique au sein du premier Hack and Slash prenant place dans le monde de Warhammer Fantasy. Les équipes d’Eko Software ont réalisé un excellent travail sur *How to Survive 1* et 2, et nous sommes persuadés qu’elles vont proposer une nouvelle expérience spectaculaire avec notre licence. Je sais que nos partenaires chez Bigben et Eko sont de grands fans du monde de Warhammer et je suis impatient de voir ce qu’ils vont proposer aux joueurs. » a déclaré John Gillard, Directeur du Licensing chez Games Workshop.

De plus amples informations sur l’histoire, les races jouables, les lieux emblématiques, les plateformes et le titre du jeu seront dévoilées prochainement.

Retrouvez-nous sur Facebook, Twitter et YouTube.[Bigben Games](#)[@bigbeninteract](#)[Bigben Games](#)**À propos de Bigben Interactive**

Bigben est un acteur majeur de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir un leader dans chacun de ses métiers. www.bigben.fr

À propos de Games Workshop

Games Workshop Group PLC est la première société mondiale de jeux de société de guerre. Basée à Nottingham au Royaume-Uni, cette société conçoit, fabrique et distribue sa gamme de jeux Warhammer et Warhammer 40,000, des figurines de soldats, des romans, des jeux de carte de collection et des jeux de rôle dans plus de 340 de ses propres centres de loisirs, par courrier, par Internet et dans plus de 4 000 magasins indépendants dans plus de 50 pays. Plus d'informations sur la société sont consultables sur www.games-workshop.com

À propos d'Eko Software

Eko Software est une entreprise fondée en 1999 qui produit et développe des jeux vidéo sur console. Le studio développe ses propres créations qui sont actuellement distribuées dans le monde entier. Eko Software développe aussi des jeux vidéo de grande qualité pour ses clients, via des franchises qui lui sont confiées. Le studio a récemment scellé des accords de développement, édition ou distribution avec Ubisoft, Atari, Micro Application, Digital Bros, Tecmo... Pour plus d'informations sur Eko Software : <http://www.ekosystem.com/>

© Copyright Games Workshop Limited 2017. GW, Games Workshop, Warhammer, The Game of Fantasy Battles, les logos des marques citées, et toutes les marques associées, logos, lieux, noms, créatures, races, insignes de races/objets/logos/symboles, armes, personnages, produits, illustrations et images sont soit ®, TM et/ou © Games Workshop Limited. Utilisation sous licence. Tous droits réservés à leurs propriétaires respectifs.