



BIGBEN ET MILESTONE S'ASSOCIENT POUR LA DISTRIBUTION DE GRAVEL ET MONSTER ENERGY SUPERCROSS EN FRANCE

Lesquin, 16 octobre 2017 – Bigben et Milestone annoncent leur partenariat pour la distribution de *Gravel* et *Monster Energy Supercross* en France.

Gravel sera disponible début 2018 sur PlayStation 4™, Xbox One, et PC.

Monster Energy Supercross sortira le 13 février 2018 sur PlayStation 4™, Xbox One, et PC puis sur Nintendo Switch™.

Retrouvez ici le dernier trailer de *Gravel* : <https://www.youtube.com/watch?v=5wF8kwuhqcU>

Retrouvez ici le trailer d'annonce de *Monster Energy Supercross* : <https://youtu.be/Vzf1FOfvjDY>

Le studio italien **Milestone** est l'un des studios les plus expérimentés dans les jeux de course. Ils ont notamment travaillé sur les licences MXGP – The Official Motocross Videogame et MotoGP™.

Développé à l'aide d'**Unreal® Engine 4** d'**Epic Games**, *Gravel* offre une expérience arcade tout terrain au volant de voitures surpuissantes à travers 4 disciplines totalement différentes. Ce sont plus de 50 courses originales dans 16 lieux uniques à travers le monde qui attendent les nombreux fans du genre.

Monster Energy Supercross - The Official Videogame donnera aux joueurs l'occasion de participer au championnat de moto tout-terrain le plus disputé et le plus prestigieux au monde. Les joueurs pourront incarner leurs athlètes favoris et piloteront sur les pistes du Monster Energy AMA Supercross 2017. L'une des licences les populaires du monde de la moto va bénéficier d'une simulation d'un niveau de réalisme jamais atteint.

Suivez l'actualité du jeu sur :

Facebook: www.facebook.com/GravelVideogame

Youtube: www.Youtube.com/GravelVideogame

Instagram: www.Instagram.com/GravelVideogame

Website: <http://www.Gravelvideogame.com>



Contacts Presse :

Minuit Douze – Mathilde Daures – mdaures@minuitdouze.com - 09 82 24 54 57

Bigben – Gary Gambier – ggambier@bigben.fr

À propos de Bigben

Bigben est un acteur majeur de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir l'un des leaders européens dans chacun de ses métiers. www.bigben.fr

À propos de Milestone

Fondé à Milan en 1996 et reconnu dans le monde entier comme un studio leader spécialisé dans les simulations de course, Milestone S.r.l. est le plus grand développeur italien de jeux vidéo. Véritable ovni dans le paysage industriel de son pays, cette entreprise se distingue par sa recherche obsessionnelle de la qualité et un souci extrême du détail qui ont toujours été la marque de fabrique et la philosophie de ce développeur. La série des SBK® Superbike World Championship, MotoGP™, MXGP – The Official Motocross Videogame et le jeu officiel du FIA World Rally Championship en sont deux exemples frappants. Pour de plus amples informations, rendez-vous sur <http://www.milestone.it/>.