

## **BIGBEN ET LE STUDIO EKO SOFTWARE ANNONCENT UN NOUVEAU JEU DE RUGBY**

*Lesquin, le 10 mai 2019.* **Bigben** et **Eko Software** sont heureux d'annoncer le développement d'un jeu de rugby qui sortira à l'occasion de la Coupe du Monde 2019.

Le studio Eko Software travaille depuis près de 2 ans sur un nouveau jeu de rugby, en se basant notamment sur les retours de la communauté de *Rugby 18* afin d'aboutir à un **titre encore plus fidèle à ce sport**. L'ambition est d'établir la nouvelle référence des simulations de rugby pour l'année de la Coupe du Monde au Japon.

De nombreux points ont été améliorés pour ce nouvel opus : la profondeur tactique, la refonte de l'IA et le rendu graphique. A l'occasion de ce nouveau jeu de rugby, le studio s'est entouré de nombreux experts, afin de retranscrire fidèlement les tactiques d'équipe.

**Le jeu sera disponible à l'occasion de la prochaine coupe du monde de rugby au Japon sur PlayStation 4™, Xbox One et PC.**

### À propos de Bigben

Bigben est un acteur majeur de l'édition de jeux vidéo, de la conception et de la distribution d'accessoires mobiles et gaming, ainsi que de produits audio. Reconnu pour ses capacités d'innovation et sa créativité, le groupe ambitionne de devenir un leader dans chacun de ses métiers. [www.bigben.fr](http://www.bigben.fr)

### À propos d'Eko Software

Eko Software est une société de développement et d'édition de jeux vidéo indépendante basée à Paris - France. Depuis 1999, le studio développe ses propres créations comme la série *How To Survive*, qui a déjà attiré des millions de joueurs à travers le monde sur PC, Xbox One et PlayStation®4. Eko Software développe aussi des jeux vidéo originaux de grande qualité via des franchises qui lui sont confiées. Pour plus d'informations sur Eko Software : <http://www.ekosystem.com/>