

SORTIE DE *NAVY COMMANDER* SUR NINTENDO 3DS™ LE 20 MARS 2015

Lesquin, le 12 mars 2015 – Bigben Interactive annonce la sortie pour la fin mars du jeu vidéo *Navy Commander*, sur Nintendo 3DS™. Le classique jeu de bataille navale est **rajeuni et modernisé** grâce à des animations immersives et des idées novatrices qui ajoutent une dimension stratégique inédite.

Grâce à cette adaptation vidéoludique du célèbre jeu de société, le joueur aura la **complète maîtrise de tous les aspects du jeu** : nombre de cases du plateau, nombre de bateaux, niveau de difficulté de l'intelligence artificielle, ou bien encore durée de chaque tour.

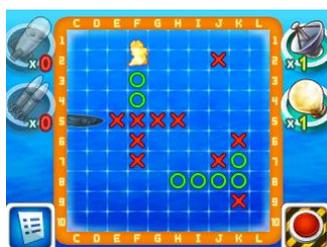


Navy Commander introduit des **armes spéciales avec des capacités variées** : le radar permet au joueur de sonder tout un secteur d'océan, le missile à têtes multiples touche neuf cases en croix, la double attaque octroie un deuxième tir... Ces armes spéciales peuvent être récupérées sur les cases d'océan sans bateau. Ainsi, même un tir malheureux peut permettre au joueur de reprendre l'avantage.

Le stylet de la console permet de placer ses bateaux de façon très simple et instinctive, et de se déplacer sur toute l'étendue du plateau de jeu, tandis que l'écran supérieur donne un aperçu de l'état de sa flotte.

Navy Commander pourra se jouer seul contre une intelligence artificielle ou à deux sur la même console ; mais le mode le plus intéressant sera certainement le **multijoueur sans fil avec une seule cartouche de jeu** : une fois la console de son ami détecté, un joueur pourra lui partager gratuitement son jeu afin que chacun puisse jouer sur sa propre machine.

***Navy Commander* sera disponible le 20 mars 2015 en magasins et le 19 mars en téléchargement.**



###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – amarchesin@bigben.fr- +33(0)3 20 90 57 21

###

Visuels disponibles en téléchargement : <http://we.tl/RChZJfHvGR>

Pour plus d'informations sur les jeux vidéo et l'univers Bigben Interactive : www.bigben.fr

Rejoignez-nous dès maintenant sur Facebook, Twitter et YouTube.



[Bigben Interactive](#)



[@bigbeninteract](#)



[BigbenInteractiveEU](#)

A propos de Bigben Interactive

Bigben Interactive est un acteur de dimension européenne spécialisé dans la conception et distribution d'accessoires pour jeux vidéo, smartphones et tablettes, la création de produits audio et l'édition de jeux vidéo. Porté par l'essor du marché des équipements mobiles et les mutations du marché du jeu vidéo, le groupe reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, ambitionne de devenir l'un des leaders européens des accessoires multimédia.

Depuis 2013, Bigben Interactive est l'éditeur du jeu vidéo WRC et, suite à la signature d'un partenariat majeur avec la Ligue Nationale de Rugby, a édité en 2014 la première simulation de Rugby officielle TOP 14/PRO D2.

BIGBEN INTERACTIVE

308 collaborateurs – CA 2013/2014 : 178,3M€ - France, Benelux, Allemagne, Espagne et Hong-Kong

Société cotée sur Euronext Paris, compartiment C – Indice : CAC SMALL- Eligible SRD long.

ISIN: FR0000074072; Reuters: BIG.PA; Bloomberg: BIG FP

A propos de Sanuk Games

Sanuk Games is a global casual game publisher and developer established in 2003. Our studio is based in Thailand and our publishing business is based in France. We are a small team with multiple years of average experience in game development. We have shipped over 60 games on iOS, Android, Facebook, PS Vita, PS3, PSP, DS and Wii – some as a developer, some as a publisher. As a developer, we've worked for Atari, Avanzquest, Bigben Interactive, Eidos/Square Enix, Mindscape, Ubisoft, Sanoook Online, Sony Computer Entertainment and Vivendi Games, to name a few. As a publisher, we've released games on Facebook, Google Play and Apple's AppStore, Sony's Playstation Store, Nintendo's eShop. We focus on bite-sized games with simple-but-addictive gameplay, and we tackle ports of existing games as well as original creations.

###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – amarchesin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###