

Bigben Interactive éditera le prochain jeu vidéo *Sherlock Holmes* du studio Frogwares

Lesquin, le 6 mai 2015 – Bigben Interactive est fier d'annoncer la signature d'un **contrat d'édition avec le studio Frogwares**, créateur de la série de jeux d'aventure et de déduction basée sur le célèbre Sherlock Holmes. Le huitième opus de la franchise sortira courant 2016.

D'abord réservée aux joueurs PC, la série *Sherlock Holmes* de Frogwares a progressivement gagné sa renommée au fil de jeux de plus en plus ambitieux. Les trois derniers titres du studio ont également pu faire la joie des joueurs console. Plus de cinq millions d'exemplaires des jeux *Sherlock Holmes* ont été vendus dans le monde depuis le lancement de la licence.

« Grâce à ce partenariat qui porte sur une diffusion mondiale, nous allons pouvoir offrir à Frogwares une excellente visibilité et une exposition médiatique maximale pour sa série *Sherlock Holmes* », déclare Alain Falc, PDG du groupe Bigben.

« Nous sommes ravis de nous associer à Bigben pour le développement d'un nouveau jeu Sherlock Holmes. Nous avons hâte de voir ce partenariat se développer dans les mois à venir grâce à l'énergie qu'ils sont prêts à apporter à ce projet. De notre côté, nous nous consacrons à créer un contenu attractif qui satisfera tout gamer désireux de mettre à l'épreuve ses capacités de déduction », explique Waël Amr, directeur général du studio Frogwares.

« Nous avons analysé les remarques et les demandes des fans et, pour répondre à leurs attentes, nous voulons hisser l'ambition de ce nouvel opus à un niveau beaucoup plus élevé que les précédents. Nous souhaitons proposer à tous les amateurs de jeux d'aventure un titre d'une qualité exceptionnelle qui constituera une référence dans l'histoire du genre », confie Benoît Clerc, directeur groupe Software.

La sortie du jeu est prévue **courant 2016**.

###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – amarchesin@bigben.fr- +33(0)3 20 90 57 21

###

Pour plus d'informations sur les jeux vidéo et l'univers Bigben Interactive : www.bigben.fr

Rejoignez-nous dès maintenant sur Facebook, Twitter et YouTube.



[Bigben Interactive](https://www.facebook.com/BigbenInteractive)



[@bigbeninteract](https://twitter.com/bigbeninteract)



[BigbenInteractiveEU](https://www.youtube.com/BigbenInteractiveEU)

A propos de Bigben Interactive

Bigben Interactive est un acteur de dimension européenne spécialisé dans la conception et distribution d'accessoires pour jeux vidéo, smartphones et tablettes, la création de produits audio et l'édition de jeux vidéo. Porté par l'essor du marché des équipements mobiles et les mutations du marché du jeu vidéo, le groupe reconnu pour ses capacités d'innovation et de création, ambitionne de devenir l'un des leaders européens des accessoires multimédia. En 2015, Bigben Interactive éditera la simulation de rallye WRC 5, ainsi que d'autres projets majeurs prochainement annoncés.

A propos du studio Frogwares

Frogwares est un studio indépendant de développement de jeux vidéo basé à Dublin en Irlande et à Kiev en Ukraine. Depuis 2000, le studio a gagné une renommée accrue grâce à un vaste catalogue de jeux, s'étalant du RTS aux jeux d'action-aventure. Disponibles sur les plateformes de jeux majeures, dont les consoles de dernière génération, les jeux de Frogwares sont souvent comparés par leur qualité à un grand nombre de jeux AAA. Les jeux Sherlock Holmes, fer de lance du développeur, sont aussi une marque déposée du studio. Pour plus d'information, visitez le site www.frogwares.com

###

Contacts Presse :

Bigben Interactive – Alexandra Marchesin – amarchesin@bigben.fr - +33(0)3 20 90 57 21

###